C#编写指南

薛广信

# 命名规则

1. 命名规范

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 实例公有  (Instance Public) | 实例私有  (Instance Private) | 静态公有  (Static Public) | 静态私有  (Static Private) |
| 字段  (Fields) | 不允许  (Forbid) | m\_ +  Camel | 不允许  (Forbid) | s\_ +  Camel |
| 属性  (Properties) | Camel | Camel | Camel | Camel |
| 函数  (Functions) | Capital | Capital | Capital | Capital |
| 定义  (Definations) | 不存在  (None) | 不存在  (None) | Capital | ALLCAPITAL |

1. 命名规则
2. 字段：
3. 属性：属性中不应出现动词，可为名词或形容词。如(color/isPaused/isStopped)。
4. 函数：必须以动词开头。首尾不应出现下划线，也不允许双下划线。

# 作用解释

1. 字段：字段是体现类本质用的，用来管理类内部的运作机理，这些内容不可对外，如需对外请考虑使用属性或者函数。
2. 属性：属性用来控制类的一些“外观”上的东西，